



## Reglamento del Torneo de Toma 6!

El número mínimo de jugadores en un torneo eliminatorio es de cuatro. Por debajo de ese número, no cuenta como torneo clasificatorio y no se puede otorgar la clasificación para el campeonato nacional.

El torneo se jugará según las reglas originales del juego, con la diferencia de que se jugará una cantidad fija de rondas, que serán **tres**, y no hasta que alguien obtenga 66 o más puntos negativos.

El mejor número de jugadores por mesa es 6, número al que debe aspirarse. Si esto no es posible, se aplica la siguiente tabla:

Número de jugadores	1ª Mesa	2ª Mesa
4 jugadores	4 jugadores	-
5 jugadores	5 jugadores	-
6 jugadores	6 jugadores	-
7 jugadores	7 jugadores	-
8 jugadores	4 jugadores	4 jugadores
9 jugadores	4 jugadores	5 jugadores
10 jugadores	5 jugadores	5 jugadores
11 jugadores	5 jugadores	6 jugadores
12 jugadores	6 jugadores	6 jugadores
13 jugadores	6 jugadores	7 jugadores
14 jugadores	7 jugadores	7 jugadores
15 jugadores	7 jugadores	8 jugadores
16 jugadores	8 jugadores	8 jugadores

### Responsabilidad de los anotadores:

Una de las personas participantes se deberá encargar de anotar los puntos, en lo sucesivo se les llamará “anotadores”. Este anotador repartirá las cartas como primer jugador y anotará los puntos en el papel.

Repartir cartas no es una desventaja en este juego, por lo que el anotador podrá repartir las cartas durante toda la partida, pero si se prefiere, se pueden turnar en repartir los demás jugadores, siguiendo el sentido de las agujas del reloj.

El anotador comprueba que cada jugador haya elegido una carta y da la orden de ponerlas boca arriba.

### Responsabilidad de los jugadores:

Cada persona participante debe comprobar si se le han dado 10 cartas al principio de la ronda. Si más adelante en la ronda resulta obvio que algún jugador tiene cartas de más o de menos en la mano, ese jugador recibe una penalización y no quien haya repartido las cartas.

### Tener cartas de más:

El jugador recibe una penalización y otro jugador coge cartas al azar de la mano de ese jugador hasta alcanzar el número correcto de cartas en la mano.

### **Tener cartas de menos:**

El jugador recibe una penalización y otro jugador coge cartas al azar del montón y se las da al jugador con pocas cartas hasta alcanzar el número correcto de cartas.

En cualquier momento del torneo, cada jugador debe mantener aparte las cartas que tiene en la mano de las cartas de su montón de bueyes. Se recomienda que cada jugador mantenga sus cartas de la mano en su mano (valga la redundancia) todo el tiempo.

### **Fin de una ronda y ronda final:**

El juego termina después de tres rondas, entonces se cuenta el número total de puntos negativos y el anotador anuncia la clasificación al final. El jugador con menos puntos es declarado vencedor, las siguientes clasificaciones se distribuyen entre los jugadores en número ascendente de puntos negativos.

En los torneos con suficientes jugadores para celebrar una ronda final, los TOP X jugadores se sientan en una mesa final y se juega una partida a tres rondas, igual que durante las rondas preliminares.

Al final de la ronda final, la clasificación se hace según el número de puntos negativos, igual que la clasificación después de las rondas preliminares.

### **Desempate:**

Si se produce un empate al terminar las finales, los puntos acumulados durante las rondas preliminares se utilizan como criterio de desempate. El jugador con menos puntos negativos de todos los que empataron obtiene la mejor clasificación.

### **Penalización:**

Las directrices sobre penalizaciones y su cumplimiento son obligatorios para todos los jugadores.

- Mostrar a otros jugadores tus cartas de mano supone una penalización de 15 puntos negativos para el jugador que mostró las cartas.
- Tener cartas de más o cartas de menos supone una penalización de 10 puntos (por cada carta) para esa persona.
- Los errores intencionados cometidos por el anotador al anotar los puntos suponen una penalización de 10 puntos para el anotador que los haya cometido.
- Presentarse tarde al torneo 5 minutos supone una penalización de 10 puntos negativos a esa persona.
- Los retrasos de más de 5 minutos suponen una penalización de 20 puntos negativos a esa persona.
- Los retrasos de más de 10 minutos dan lugar a la descalificación del jugador y a una penalización de 30 puntos negativos para todos los jugadores que llegaron tarde o para todos los jugadores que faltaron a la ronda.

