Jugar x Jugar 2008
miércoles, 07 de mayo de 2008
Modificado el miércoles, 07 de mayo de 2008

La Feria Jugar x Jugar se asienta en su segundo año. Granollers es un punto de encuentro para las personas
aficionadas a los juegos de mesa, con el concurso de creación de juegos como faro principal. 			
Para ver todas nuestras fotos de la Feria Jugar x Jugar 2008, pincha aquí. La Feria Jugar x Jugar es un espacio más
dentro de la Feria de la ciudad de Granollers - una feria comercial, muy distinta de la evolución festiva de las ferias de las
ciudades andaluzas. El cartel de la Feria de Granollers. 			 Así es la feria por fuera. 			
Interior de la gran carpa principal de la Feria de Granollers. La situación de la carpa de la Feria Jugar x Jugar ha sido la
misma que el año pasado, con algunos cambios y mejoras: Una carpa amplia daba cobijo a las mesas de juego y a un
par de tiendas, Homoludicus y Kaburi que colaboraba con Edge. En una carpa adyacente algo menor se celebraron
algunos torneos y demostraciones, principalmente de Devir. 				
La carpa de juegos. La gente que viene a la Feria son fundamentalmente las familias de Granollers, y ese es el
público que podrá pasar por la carpa de Jugar x Jugar. 				
La segunda carpa el sábado por la mañana: Torneo de Carcassonne de Klaus-Jürgen Wrede. 				 				
Primeros encuentros y saludos. Tras las carpas de Jugar x Jugar, había instalados unos vistosos juegos infantiles al aire
libre. 				 Juegos de Juguimòbil. Tras la zona de Jugar x Jugar, los stands comerciales se extendían y extendían... 				 A
la venta muebles, coches... 				
Un coche famoso. Jugando a Agricola en vivo.
{mospagebreak title=Sábado I}

En la carpa Jugar x Jugar, primera semifinal del Torneo de Circus Maximus (Don Greenwood & Michael S. Matheny)... 				
...organizado por Jordi Roca en su espectacular versión 3-D del juego (con el patrocinio de Devir en los premios). 				
Uno de nuestros primeros intereses: probar los juegos del 2º Concurso de Creación de Juegos. En la foto, 22 manzanas
de Juan Carlos Pérez - accésit en el concurso 2008. La calidad el juego es evidente desde que se escuchan las
(sencillas) reglas. Partidas cortas que pueden jugarse alegremente o convertirse en un tremendo rompecabezas. En la
carpa comercial principal de la feria, había un stand con los juegos finalistas del concurso. 				
Oriol Comas, director de la Feria, explicándonos cada juego. 				
8 juegos finalistas. 				 				 				 				 				 				 			 				
2 juegos premiados. 				
Accésit 2008: 22 manzanas de Juan Carlos Pérez.
 				
Ganador 2008: Civicards de Alberto Corral. En la carpa de juego, la gente de Ayudar Jugando con sus camiseta naranjas
se encargaban de gestionar la ludoteca y de explicar reglas amablemente.
Ludoteca Ayudar Jugando. Otra mesa se dedicaba a que los autores presentasen sus prototipos (cierto es que este 2008
ha habido menor presencia de autores con sus creaciones que en 2007). Rincón de los autores. 				
Ramalamas y sus juegos en madera. 				
Quien no ha faltado es Arturo García y su 1936 guerra civil - admirable. {mospagebreak title=Sábado II}
A media mañana llegaron Flo y Roberto Fraga. 				
Como autor invitado de la feria, disponía de un espacio para enseñar sus juegos. PeasSso de regalo: ¡Tesoro al ataque!
- versión en caja grande y un poc más infantil de El Tesoro del Selva. 				
Roberto ha tenido entrevistas en la radio y en la prensa. Aquí vemos su aparición en el periódico de la Feria. 				 Tiempo de
juego: Teseo o el Laberinto de Minos, de Perepau. 				 				
Partidas. 				
En unas mesas había bien visibles un buen número de Weykicks, un juego de Ulrich Weyel en el que se mueven las
piezas con imanes por debajo de la mesa para marcar goles con una pelota... El juego en nuestra opinión no acaba de
funcionar bien del todo, pero lo que es seguro es que servía de atracción a mucha gente que pasaba por delante de la
carpa de juegos. 				
Los dos autores premiados en el concurso de diseño de juegos, jugando al tradicional juego canadiense Crokinole. 				
Un prototipo marinero de Roberto Fraga. 				
Una partida con 6 Carcassonnes y zonas delimitadas en la mesa - las reglas del experimento aún deben depurarse un
poco :-) 				
El Gran Dalmuti de Richard Garfield, edición en castellano de Devir recién salida de fábrica.
El Viernes, día anerior a nuestra llegada, Antonio Catalán (autor de juegos y hombre tras la productora Games & Co.)
estuvo en la Feria Jugar x Jugar mostrando otros prototipos de Devir en fabricación: su España 1936 en inglés, la
expansión La Armada, o el Castellers de Reiner Knizia (Foto de Bié Murria, vía BSK) 				
El sábado por la tarde fueron los momentos de más gente en la Feria. 				
Los Bolos Catalanes... Un juego primitivo de bolos en el que el objetivo es tumbar todos los bolos menos uno. Se lanza
otro bolo más pequeño (con forma de botella de fino).
Distintas distancias para distintas edades.
				
Asociación Cultural JugamosTod@s
http://www.jugamostodos.org
Potenciado por Joomla!
Generado: 9 September, 2010, 22:32

Segunda semifinal de Circus Maximus.
 ¡Pero qué bonito el trabajo de Jordi Roca! 				
Momento para jugar a Civicards, con el autor Alberto Corral a las explicaciones. La ambientación del juego y las cartas
ilustradas con imágenes de civilaciones antiguas hasta la historia más reciente, sobresalientes.
 				
En la partida, Alberto, Paco, Jesús y Perepau. La clave del juego es la elección de tu mano de cartas de un mazo
personal. El límite de cuántas cartas a elegir y de los valores escogidos es el riesgo en el juego, pues los puntos que se
podrán usar no los conocerás hasta después de hacer tu elección mediante la tirada de 3 dados. 				
Fotos del ambiente en la carpa el sábado a media tarde. 				
Demostración de Mancala. 				
Eligiendo juego... 				
Acabando el torneo de Carcassonne en la segunda carpa. En la final se impuso Joel Segarra, con el premio del viaje a
Essen para disputar el Campeonato del mundo. 				
Feria, feria... {mospagebreak title=Premios} 				
 A las 20:00, había ceremonia de entrega de premios en el stand de Jugar x Jugar en la gran carpa principal de la Feria
de Granollers. 				
Autoridades y público preparados.

				
Accésit para 22 manzanas de Juan Carlos Pérez. 				
1er. premio para Civicards de Alberto Corral, hace entrega Josep Mayoral i Antigas, alcalde de Granollers. 				
Foto de familia. 				
Y alguna que otra entrevista. 				
22 manzanas. La obra y su autor entrevistado. De vuelta a la carpa de juegos, nos pusimos a jugar a uno de los juegos
finalistas - que además ha pasado el corte en el concurso de juegos de Boulogne-Billancourt (¡Felicidades Perepau!). 				
Un juego colaborativo con traidor: Teseo o el Laberinto de Minos, de Perepau. El grupo está en el laberinto y debe
descubrir al traidor y encontrar un tesoro. Una idea original: La información la proporciona un director de juego en una
pantalla que muestra la visión hacia el frente del grupo de jugadores: un pasillo con dos salidas a la derecha y una a la
izquierda, un pasillo sin salida... 				
Aidi y Sonso. 				
Homoludicus dice: Evoluciona... Largo día de juegos, a las 21:00 se cierra la Feria Jugar x Jugar el sábado. Cenamos en
buena compañía sin dejar de hablar de juegos, y a descansar.{mospagebreak title= Domingo}
Vuelta a la actividad domingo por la mañana.
Los Weickicks no descansaban. 				
En la segunda carpa tenía lugar la gran final de Circus Maximus. 				
Jordi Roca, árbitro de las partidas. 				
También en la segunda carpa, Ajedrez (Escacs en catalán)
Y partida de simulación bélica. 				
El sheriff Oriol (placa por Roberto Fraga). 				
Vice Deputy Bascu. 				
Circus Maximus. 				
El ganador: Ternal "Ilderim de Antioquia" 				
Robero Fraga con público de todas las edades. 				
Pol, de Homoludicus, y su próximo lanzamiento: Ubongo de Grzegorz Rejchtman. 				
Otras actividades en la Feria de Granollers. 				
En la segunda carpa, Scrabble de Alfred Mosher Butts, en versión subastado. 				
Pandemic de Matt Leacock con Jesús, Jordi, Dani y Jordi. Derrota fugaz en tres turnos a la primera, y victoria a la
segunda. 				
Coleccionismo de juegos... o de la Guerra de las Galaxias. 				
Escape de la Estrella de la Muerte y el juego de Yoda, maestro jedi. 				
Jugando al Bridge. 				
Kingsburg de Andrea Chiarvesio & Luca Iennaco. 				
Atardecer de domingo. 				
Despedidas, buenas tardes y buena suerte. 				
Meritxell, incansable atendiendo la barra de juegos. 				
Últimas partidas. A las 21:00 del domingo se acababa la cosa por este año, con la certeza de que el año que viene
volveremos a jugar por jugar.
Para ver todas nuestras fotos de la Feria Jugar x Jugar 2008, pincha aquí.Enhorabuena a todas las persoas implicadas
en la organización. Además nos dejamos otros muchos nombres a quienes saludar desde aquí (¡abrazos para tod@s!), y
como pasa casi siempre no tenemos fotos de los mejores momentos (estábamos ocupad@s pasándonoslo bien).
¡Nos jugamos!
Asociación Cultural JugamosTod@s
http://www.jugamostodos.org
Potenciado por Joomla!
Generado: 9 September, 2010, 22:32